

SDK Web-интерфейса модуля Laurent

Руководство пользователя

Версия 4.00

05 Сентября 2014

История документа:

Данный документ соответствует версии SDK v.4 и выше, если иное не оговорено отдельно.

| Версия | Дата | Описание |
|---------------|------------------|---|
| 4.0 | 05 Сентября 2014 | Обновление SDK с учетом выпуска новой версии прошивки модуля Laurent – Lb05 |
| 3.0 | 16 Марта 2013 | Обновление SDK с учетом выпуска новой версии прошивки модуля Laurent – La04 |
| 2.0 | 18 Октября 2012 | Обновление SDK с учетом выпуска новой версии прошивки модуля Laurent – La03 |
| 1.2 | 06 Апреля 2012 | Стилистические корректировки |
| 1.1 | 21 Марта 2012 | Исходная версия документа |

Содержание

| | |
|--------------------------------------|---|
| Таблица совместимости | 4 |
| Описание процесса работы с SDK | 5 |

Таблица совместимости

Таблица ниже показывает совместимость той или иной версии SDK Web-интерфейса модуля Laurent с различными версиями внутреннего программного обеспечения модуля (прошивка).

| Версия SDK | Версия “прошивки” модуля Laurent | | | |
|------------|---|---|---|--|
| | La03 | La04 | Lb05 | |
| 2.0 |  | | | |
| 3.0 | |  | | |
| 4.0 | | |  | |

Условные обозначения:



- рекомендуемая (совместимая) комбинация

Если ваш модуль оснащен устаревшей версией “прошивки”, не указанной в таблице выше, рекомендуется обновить прошивку модуля по последней версии. Пакет обновления и инструкции по установке можно найти на странице модуля:

<http://kernelchip.ru/Laurent.php>

Пакет SDK протестирован на корректную работу под ОС Windows XP / 7. При работе под Windows 7 требуется запуск приложения с правами Администратора.

Описание процесса работы с SDK

Процесс редактирования / изменения Web интерфейса модуля представляет собой следующий набор операций:

- Модификация исходного кода штатного Web-интерфейса модуля, поставляемого в качестве примера в составе SDK. Модификация подразумевает редактирование кода исходных страниц на языках HTML и JavaScript, добавление / удаление HTML страниц, графических изображений и других компонентов
- Компиляция (сборка) обновленного интерфейса в виде файла в специальном формате
- Загрузка полученного файла (образа) интерфейса в энергонезависимую память модуля через браузер по сети

Для того чтобы модернизировать Web-интерфейс модуля Laurent необходимо скачать последнюю версию пакета SDK и возможно, обновить “прошивку” модуля по последней версии, если текущая прошивка не совместима с используемой версией SDK.

Пакет SDK содержит в своем составе следующие компоненты:

- программа-компилятор интерфейса (*WiBuilder.exe*)
- командный файл для запуска процесса компиляции (*LAURENT_RUN.bat*)
- рабочая директория с примером Web-интерфейса. Именно от этого примера, представляющим собой полную копию штатного интерфейса, и следует отталкиваться при создании своего собственного интерфейса. Для модуля Laurent директория называется */Laurent_Web*.
- ряд вспомогательных и сервисных компонентов



Рис. 1. Состав пакета SDK для модуля Laurent

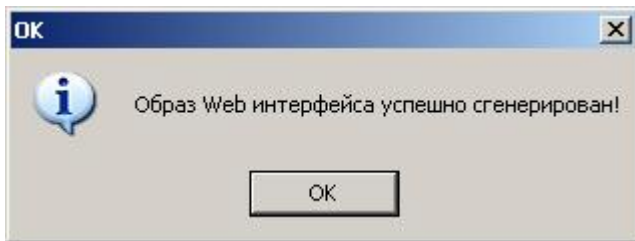
Рассмотрим на примере как произвести редактирование, сборку и загрузку Web-интерфейса для модуля Laurent.

Как уже было упомянуто выше, все файлы для Web страниц модуля Laurent находятся в директории *Laurent_Web*. Те страницы, которые находятся в директории */Laurent_Web/protect* будут требовать ввода пароля от пользователя при попытке доступа к этим страницам. В противном случае, т.е. файлы расположены в корне директории, пароль доступа не запрашивается. После завершения редактирования кода страниц, добавления / удаления новых страниц или графических элементов, необходимо скомпилировать результирующий файл (образ) интерфейса, который будет загружаться в память модуля.

Для этого необходимо запустить файл *LAURENT_RUN.bat*.



Сборка интерфейса занимает считанные секунды. В результате должно появиться следующее информационное сообщение, сигнализирующее об успешности сборки Web-интерфейса.



В итоге в корневой директории пакета должен появиться скомпилированный образ интерфейса с именем *Laurent_WI.bin*



Следует обратить внимание на тот факт, что размер памяти модуля лимитирован и в результате размер образа Web-интерфейса ограничен величиной в 60 КБ. Если в процессе компиляции вы получили сообщение подобного вида:

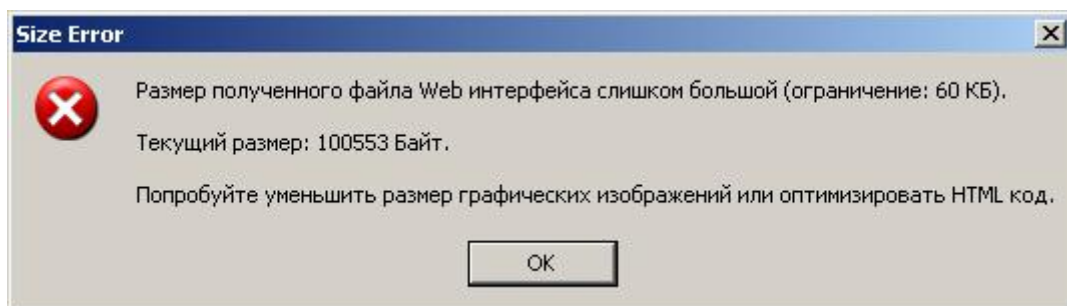


Рис. 2. Сообщение компилятора о превышении допустимого размера Web-интерфейса

То это означает, что следует принять меры по уменьшению суммарного размера компонентов интерфейса. Особое внимание следует обратить на графические изображения. Образ интерфейса с превышением разрешенного размера настоятельно не рекомендуется к загрузке в память модуля.

После того как образ был успешно скомпилирован, его следует загрузить в память модуля. Для загрузки нового образа, следует использовать специальный загрузочный Web интерфейс, всегда доступный по умолчанию по адресу: http://192.168.0.101/web_update. Если вы изменяли IP адрес модуля, то загрузочный Web-интерфейс будет доступен по адресу:

http://Текущий IP адрес модуля/web_update

Внешний вид загрузочного Web-интерфейса показан на рисунке ниже:

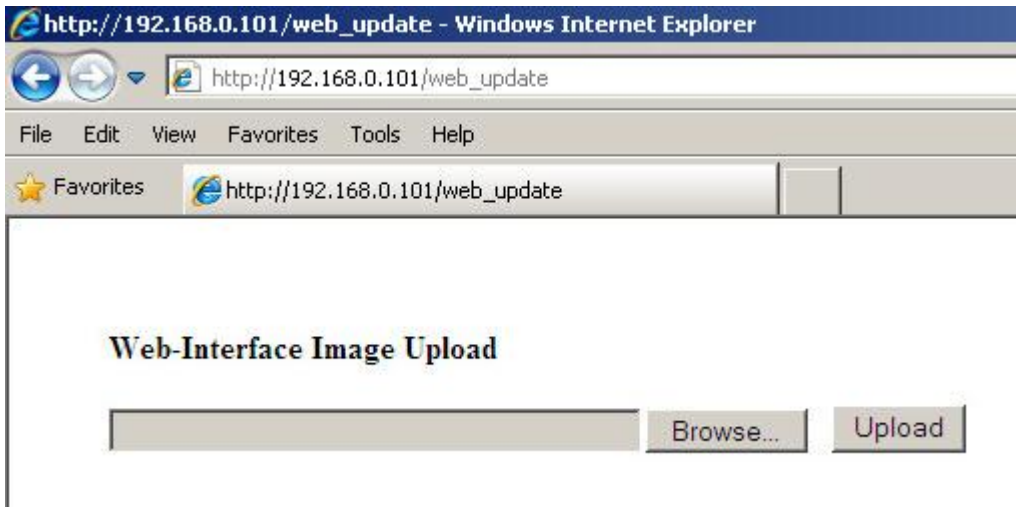


Рис. 3. Загрузочный интерфейс модуля

Нажмите кнопку “*Browse*” и выберите только что скомпилированный файл Web-интерфейса (файл *Laurent_WI.bin*). Далее следует нажать кнопку “*Upload*”. Процесс загрузки займет от 20 до 50-60 секунд в зависимости от размера файла. По факту завершения процедуры загрузки должно появиться следующее сообщение:

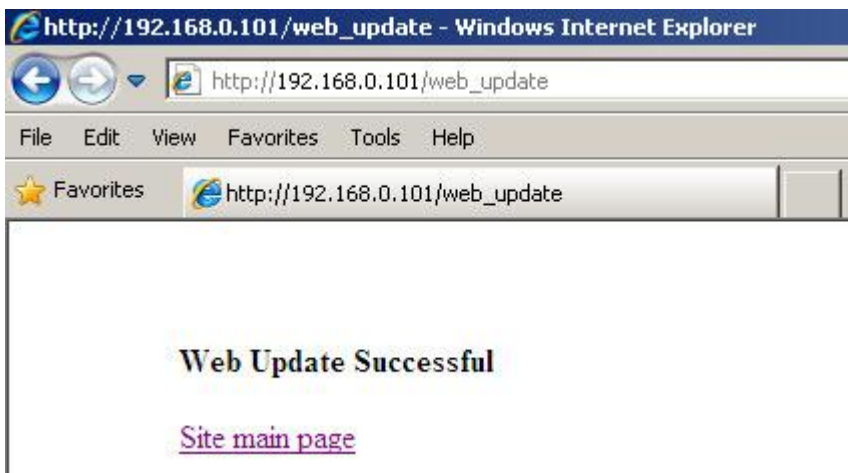


Рис. 4. Завершение процесса загрузки нового Web-интерфейса

Теперь модуль будет использовать новый Web-интерфейс, только что загруженный в его память. Следует обратить внимание на то, что возможно потребуется нажать кнопку обновления страницы в браузере или даже перезапустить браузер, чтобы изменения вступили в силу.



© 2014 **KERNELCHIP** Компоненты и модули для управления, мониторинга и автоматизации

Россия, Москва
<http://www.kernelchip.ru>